

LE JEU DU GRAND DONGJON

→ Antre des Gloutons ←

Sommaire

Sommaire	2
Les règles de l'élection de la meilleure taverne de l'année	3
Plan de la zone principale du festival	4
Les Zones du Festival	5
Le marché des Gloutons	5
Coin lounge	5
Zone des stands	5
Le poste de police	5
L'épicerie de la Toile gourmande	5
Forêt Maudite	5
Les Zones Hors Festival	5
Chez l'habitant - B	5
Safe Zone - F	5
La Guerre des tavernes	6
Le cadre des affrontements	6
Les zones secondaires	6



Festival de l'Antre des Gloutons

Les règles de l'élection de la meilleure taverne de l'année

Voici la liste des règles associées à cette élection :

- L'élection dure du vendredi soir (19h) jusqu'au dimanche midi (12h)
- Chaque citoyen du Donjon de Slava peut attribuer une note globale chaque jour à chaque taverne qu'il visite. La note varie entre **0 et 5**. Ils peuvent attribuer plusieurs notes à la même taverne s'ils viennent plusieurs jours au festival.
- Chaque taverne cumule l'ensemble des notes et la taverne avec la meilleure somme à la fin de l'élection remporte le Gros Sac d'Or.
- Une note de **0** est considérée comme un **-2** dans le décompte total.
- Un juriste est dédié à la collecte des notes et garantit l'impartialité de tous les notants. Un registre sera disponible durant l'événement avec les commentaires des notants. Le score global de chaque taverne sera visible durant le festival. Il ne sera mis à jour que périodiquement avec l'heure de la dernière mise à jour.
- Les salariés des tavernes en compétition ne peuvent pas noter une taverne.
- Six critiques gastronomiques viendront noter les tavernes durant l'élection. Il y aura quatre critiques le dimanche matin entre 10h et 12h qui viendront individuellement dans chaque taverne. Chaque taverne devra alors présenter un plat et une boisson de leur choix à présenter au critique. Après avoir goûté, le critique attribuera 3 notes : une pour le plat, une pour la boisson, une pour la présentation. Chacune de ces notes compte triple. Ainsi, un critique culinaire compte pour 9 clients. Deux autres critiques culinaires viendront le samedi mais ils seront incognitos parmi les festivaliers. Ils notent de la même façon que les critiques du dimanche, à part qu'ils choisiront eux même ce qu'ils vont manger et boire. En aucun cas, la dégustation des critiques du dimanche ne pourra se faire à huis clos. Au final, chaque taverne sera visitée par les 6 critiques culinaires.



Plan de la zone principale du festival



Les Zones du Festival

Le marché des Gloutons

Ce lieu est l'endroit où l'ensemble du festival de l'Antre des Gloutons vient récupérer les matières premières nécessaires pour nourrir l'ensemble des festivaliers. Le lieu est géré par l'**intendant Tuilgazz**, fidèle bras droit du bourgmestre. C'est dans ce lieu que les intendants de chaque taverne viennent pour effectuer leurs courses. Le marché des Gloutons est ouvert le matin et le soir le temps d'une vente aux enchères.

Coin lounge

Une zone détente neutre où les festivaliers peuvent se poser avant d'aller à leur prochaine destination. On y trouve souvent le **Bourgmestre Volkmar** qui se détend quand il n'est pas occupé par ses affaires.

Zone des stands

La zone des stands est la zone où se trouve l'ensemble de nos artisans et prestataires qui ouvriront leur échoppe avant l'événement et pendant pour certains d'entre eux.

Forêt Maudite

A proximité du festival se trouve une zone dangereuse que l'on appelle sobrement la forêt maudite. Ce lieu magique est comme un labyrinthe vivant. Certaines zones s'ouvrent, d'autres se referment et prennent aux pièges les aventuriers les moins prudents. Des créatures rôdent dans ce lieu, comme des chimères et bien pire, mais également des brigands toujours intéressés pour venir prendre "leurs parts du gâteau" durant les festivités.

La forêt maudite cache de nombreux secrets qui n'ont pas encore été percés. Peut-être recèle-t-elle des vestiges du passé enfoui qu'aucun explorateur n'a trouvé ? Ou alors des créatures mythiques qui s'y cachent ? Toujours est-il que tout le monde se demande pourquoi le bourgmestre a organisé le festival de l'Antre des Gloutons près d'une zone aussi dangereuse.

HRP : La forêt maudite sera délimitée par des zones qui s'ouvriront à certains moments durant le GN. Entrer dans une zone fermée est interdit (car RP parlant la végétation est trop dense, etc ...).

Les Zones Hors Festival

Chez l'habitant - B

Il est important de rappeler qu'une partie de la bâtisse centrale (zone F) n'est pas en jeu et des habitants y vivent. Merci de ne pas y aller et de ne pas les déranger durant le jeu.

Cette zone sera en jeu et n'hésitez pas à interagir avec eux durant le GN. Ils auront peut-être des objets à vendre ou des informations à transmettre.

Le poste de police

Géré par la police du Donjon, ce lieu est rempli de cellules de dégrisement pour les festivaliers un peu trop chahuteurs ou qui auraient un peu forcé sur la boisson. Le commissaire **Dépintes** est le plus haut gradé dans ce lieu et son imposante carrure démoniaque rappelle à chacun qu'il ne vaut mieux pas transgresser la loi en sa présence ... ni même dans son dos.

L'épicerie de la Toile gourmande

Le marchand **Cek'sed** et son épicerie est ouverte de 9h jusqu'à 21h tous les jours. Il sera ravi de vous vendre des épices, ingrédients et de nombreux objets du quotidien qu'il a déniché pour vous. De plus, il est également courtier de la toile.

Safe Zone - F

Une pièce avec un lit et une salle d'eau est dédiée à notre safe zone. Un organisateur sera toujours à proximité de la zone pour vous accueillir que ce soit pour souffler ou vous reposer durant le jeu.



La Guerre des tavernes

Le festival est grand mais seule la zone principale sera accessible librement en jeu. Les zones secondaires représentent des espaces thématiques (comme la zone BBQ) dont chaque taverne tente de garder ou prendre le contrôle pour ses avantages de ressources ou de fréquentation.

Avec l'élection de la meilleure taverne, la police du festival a anticipé tout potentiel débordement qu'il pourrait y avoir entre les tavernes. Ainsi, pour garantir le bon fonctionnement du festival et le bien être de chacun, la police organise des affrontements pour les zones secondaires du festival. Chaque taverne a accepté de se plier à ce fonctionnement, car cela permettait d'encadrer cet aspect de la compétition.

Le cadre des affrontements

Ainsi, chaque taverne se dispute les zones secondaires à travers un affrontement de **8 contre 8** dans une zone à l'écart du festival. La police surveille à distance les affrontements et intervient seulement en cas de nécessité. L'ensemble des règles sera communiqué avant le combat, seulement quelques-unes sont déjà connues de tous : D'une part, participer à cet affrontement est **facultatif** et les combats ne doivent mener à **aucun décès**. En cas de non respect à cette règle et après enquête, la police pourra fermer définitivement un établissement durant le festival.

D'autre part, vous devrez vous rassembler aux horaires indiqués au niveau du cercle des fées (Indice 4 du plan de la zone).

Les retardataires ne pourront pas intégrer la guerre des tavernes si elle a démarré. Si aucun membre d'une taverne ne se présente à l'heure, elle est déclarée perdante d'office.

Si vous ne souhaitez pas y aller avec votre personnage, vous pouvez y participer en tant que troufion de votre taverne. Un troufion est un sbire au service de votre taverne. Ces statistiques sont :

- 2 PV
- 1 de BASTON
- un permis d'arme de guerre (arme au choix)
- Il n'a aucun avantage racial ou d'archétype

Les zones secondaires

Contrôler une zone secondaire rapporte des ressources, de l'argent et de la réputation. Chaque zone dispose d'une thématique qui influent sur les récompenses. Une fois attribuée à une taverne, la zone secondaire ne peut plus être contestée. Les affrontements sont déjà planifiés pour chaque groupe et le détail vous sera communiqué dans votre fiche de groupe. Voici la liste des zones secondaires :

		
Vendredi 20h30	L'aile Ouest	La Zone des Brasseurs artisanaux
Vendredi 21h00	L'aile Est	La Zone des Enchanteurs
Samedi 12h	L'aile Sud	La Zone Barbecue
Samedi 12h30	L'aile Nord	La Zone des Naturopathes
Samedi 19h	L'intersection	A la croisées des chemins



Association Le Grand Donjon

Livret Festival de l'Antre des Gloutons – Antre des gloutons

01.06.2025 version 1

