



LE JEU DU GRAND DONJON

→ *Antre des Gloutons* ←

LIURET INGREDIENTS et GOÛTS

Les ingrédients

Ce document liste l'ensemble des ingrédients qui sont connus de tous au sein du Donjon de Slava. Tous les ingrédients sont des objets de jeu et tout individu est capable de les ramasser, de les manipuler. Les ingrédients sont utilisés dans de nombreux métiers comme le cuisinot ou le brasseur.

Les ingrédients ont une qualité qui définit le niveau de rareté au sein du Donjon de Slava. Voici les quatre qualités :

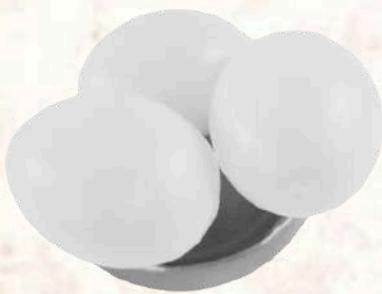
- Commun
- Peu commun
- Rare
- Epique

HRP : L'ensemble des ingrédients sont des objets de jeu qui seront représentés physiquement. Un objet de jeu cassé ou endommagé sera considéré comme détruit par tout organisateur qui le croise. Ainsi, merci de prendre soin du matériel.

Les ingrédients communs

La viande

L'ingrédient viande regroupe l'ensemble des viandes communes du Donjon de Slava. Cela peut être du serpent, de l'araignée, du canard, des lézards ou même des steaks !

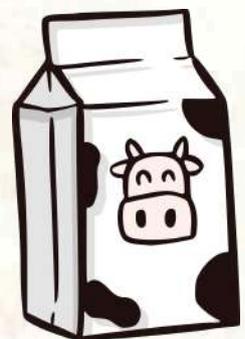


Oeuf de canard de l'apocalypse

L'ingrédient œuf de canard de l'apocalypse est comme son nom l'indique des œufs de canard de l'apocalypse mais soyez sans crainte car leur malédiction ne s'applique pas sur leurs œufs.

Lait de minotaure

L'ingrédient lait de minotaure est l'un des produits les plus onctueux dans le Donjon de Slava. Produit par les fermes Minotaures ! (Design non finalisé)



Sucre de fée

L'ingrédient sucre de fée est de la poudre de fée produite par les ailes des fées du Donjon de Slava et qui est récolté dans un petit flacon.



LIURET INGREDIENTS et GOÛTS

Les ingrédients communs

Blé humain

L'ingrédient blé humain est une variété de blé issus d'un continent lointain. Il est l'un des plus appréciés des slaviens.



Coriandre des ténèbres

L'ingrédient coriandre des ténèbres est une plante noire en forme de trèfle répandue dans le Donjon de Slava. Symbole de malchance, elle a un goût particulier.

Houblon des nains

L'ingrédient houblon de nains est une plante verte qui est retrouvée dans toutes les bonnes bières du Donjon de Slava. C'est une plante souterraine majoritairement produite par des nains.

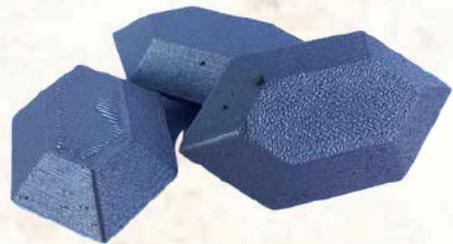


Croc de dragon

L'ingrédient croc de dragon n'est pas un véritable croc de dragon contrairement à ce que l'on pourrait penser. On appelle ainsi tous les crocs et griffes provenant des lézards géants, des drakes ou même de chimères.

Gemme de fer

L'ingrédient gemme de fer est un minerai métallique permettant de forger des objets de qualité.



Cerise givrée

L'ingrédient cerise givrée est un fruit rouge ou rosé qui a la particularité d'être toujours froid.

Bois de mandragore

L'ingrédient bois de mandragore est une mandragore séchée. C'est un bois de bonne qualité avec un grand pouvoir d'élasticité.

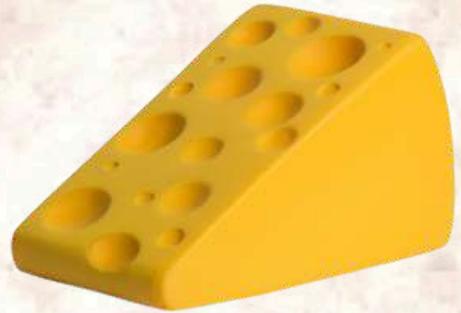


LIURET INGREDIENTS et GOÛTS

Les ingrédients peu communs

Fromage

L'ingrédient fromage regroupe deux fromages typiques du Donjon de Slava : la Momilette et le Gob'lochon. Même s'ils sont différents, ils représentent tous deux un ingrédient de fromage.



Marron chelou

L'ingrédient marron chelou est une étrange petite créature des bois, comme la mandragore. On la reconnaît facilement à ses petits yeux qui suivent votre regard.



Doigt de zombie

L'ingrédient doigt de zombie est un morceau de zombie conservé qui dégage un peu d'énergie du néant.



Oeil flottant

L'ingrédient œil flottant est en réalité le cadavre d'une créature magique : le nonœil. Très apprécié des magés pour ses vertus magiques.

Piment de l'enfer

L'ingrédient piment de l'enfer est une petite plante verte, jaune ou rouge qui est un piment extrêmement puissant.

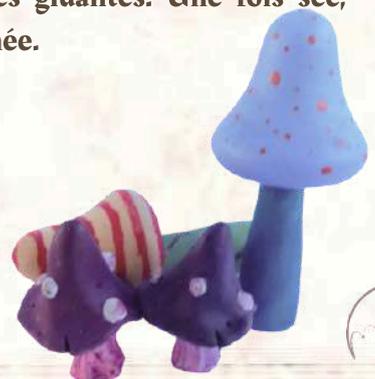


Brique de limon

L'ingrédient brique de limon est une sorte de vase séchée produite par créatures gluantes. Une fois sec, cela est similaire à l'argile séchée.

Champignon de sorcière

L'ingrédient champignon de sorcière regroupe tous les champignons imprégnés d'une énergie étrange. Ils sont très colorés ou violets, ce qui permet de les reconnaître facilement.



LIURET INGREDIENTS et GOÛTS

Les ingrédients rares

Raisin de sang

L'ingrédient raisin de sang est une grappe de raisin avec une grande quantité de sang à l'intérieur. C'est la base des vins de sang du Donjon de Slava.



Cristal du chaos

L'ingrédient cristal du chaos est une petite gemme de couleur qui possède en elle la puissance du chaos.

Fruit d'or

L'ingrédient fruit d'or est un fruit avec une peau dorée. Son contenu est un fruit, mais la peau est de l'or massif.



Graisse de fantôme

L'ingrédient graisse de fantôme est un petit cube bleuté de dépôt étheré qui se forme après le passage d'un fantôme.

Les ingrédients épiques

Les ingrédients épiques ne sont connus que par des gens compétents. Ainsi, peut-être que la salade que vous avez dans la main coûte une petite fortune (ou pas). Il existe de nombreux ingrédients épiques mais leur quantité est très limitée.

Le coût des ingrédients

La valeur des ingrédients est connu de tous :

- Commun : 1-2 pièces d'âmes
- Peu commun : 3-4 pièces d'âmes
- Rare : 4-5 pièces d'âmes
- Epique : 30-50 pièces d'âmes ou plus



LIURET INGREDIENTS et GOÛTS

Les propriétés

Les races du Donjon de Slava ont une préférence évidente pour certains goûts, certaines saveurs ou certaines textures. On appelle l'ensemble de ces caractéristiques des propriétés. Chaque ingrédient, plat et boisson dispose d'une ou plusieurs propriétés.

Voici la liste exhaustive des propriétés des ingrédients commun, peu commun et rare :

Epicé	Fruité	Sucré	Acide	Amer	Nourrissant
Néant	Essence	Sanguin	Glace	Feu	Air

Certaines propriétés sont des goûts. D'autres sont des états. comme Glace, qui signifie que c'est gelé ou très froid. Air signifie que c'est léger ou gazeux pour une boisson. Nourrissant signifie que le plat est riche en protéine. Essence signifie que c'est végétal ou rempli d'énergie de la vie. Néant signifie qu'il y a un petit goût de moisissure ou rempli d'énergie de la mort. Sanguin signifie que le plat est dégoulinant de sang ou que la boisson contient du sang.

Les ingrédients épiques disposent d'une seule et unique propriété qui n'est pas listé dans le tableau ci-dessus.

Les préférences des races et archétypes

Les races et archétypes disposent chacune d'une propriété qu'ils préfèrent et une qu'ils détestent.

Bien entendu, il existe des exceptions, mais ici nous traitons des généralités.

Concernant les gobelins, ils sont tellement nombreux et étranges que l'on n'arrive pas réellement à savoir ce qu'ils aiment ou non.

Pour les ogres cela est plus simple. Ce sont des individus qui mangent de tout (voir même les gens).

Et pour finir les fantômes ne peuvent rien consommer donc cela est difficile de savoir leur préférence en terme de goût.

Race / Archéty	Aime	Déteste
Aquatique	Glace	Epicé
Arachnoïde	Sucré	Acide
Démon	Epicé	Sucré
Elfe	Fruité	Amer
Fantôme	--	--
Faune	Air	Feu
Gobelin	?	?
Lézardesque	Feu	Glace
Mort vivant	Néant	Essence
Nain	Amer	Fruité
Ogre	Tout	Rien
Orque	Acide	Air
Sylvestre	Essence	Néant
Truc garou	Nourrissant	Sanguin
Vampire	Sanguin	Nourrissant



Association Le Grand Donjon
Livret Ingrédients - Antre des gloutons
14.05.2025 version 1

